

lundi

lundi

mardi

mardi

mercredi

mercredi

jeudi

jeudi

vendredi

vendredi

samedi

samedi

dimanche

dimanche

1 **Jour après jour...**

Nombre de joueurs : 4 à 6

Matériel : Les 28 cartes « jours » + si nécessaire 1 support « aide » (jours en cycle ou en colonne) pour les élèves qui en ont besoin.

2 **But du jeu :** Être le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

Règles du jeu :

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche.

LUNDI

lundi

MARDI

mardi

MERCREDI

mercredi

JEUDI

jeudi

VENDREDI

vendredi

SAMEDI

samedi

DIMANCHE

dimanche

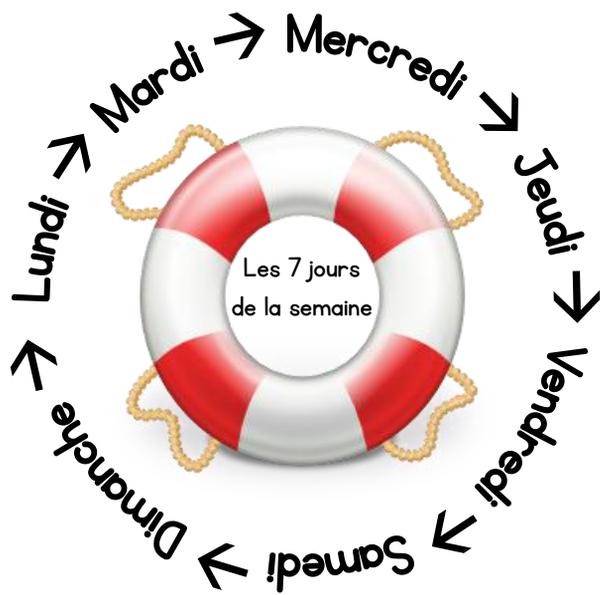
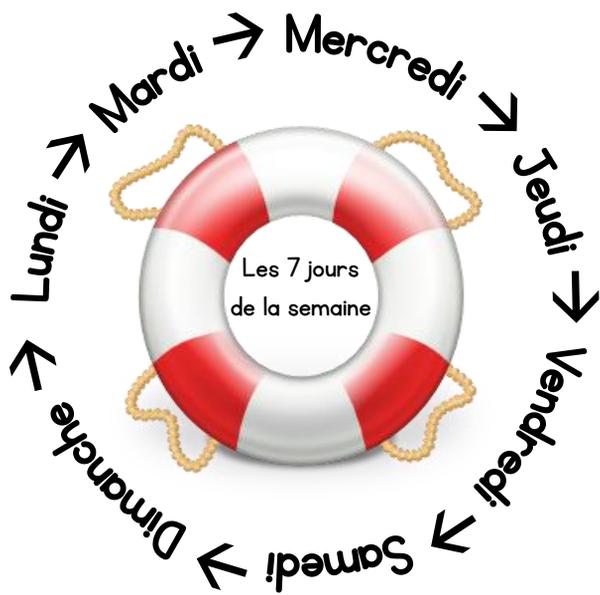
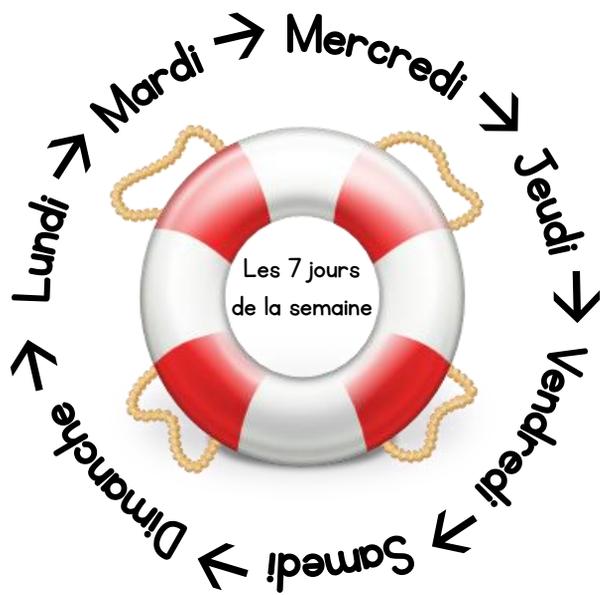
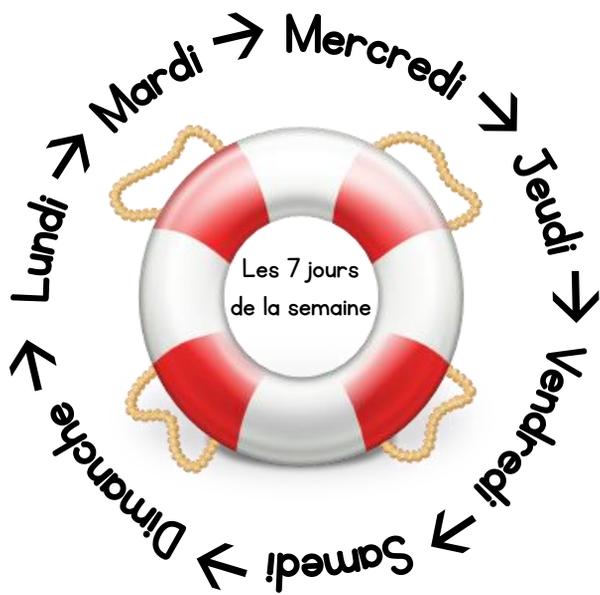
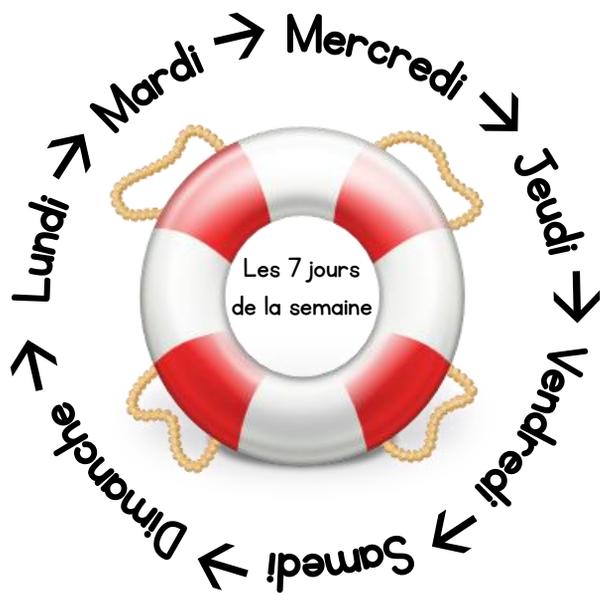
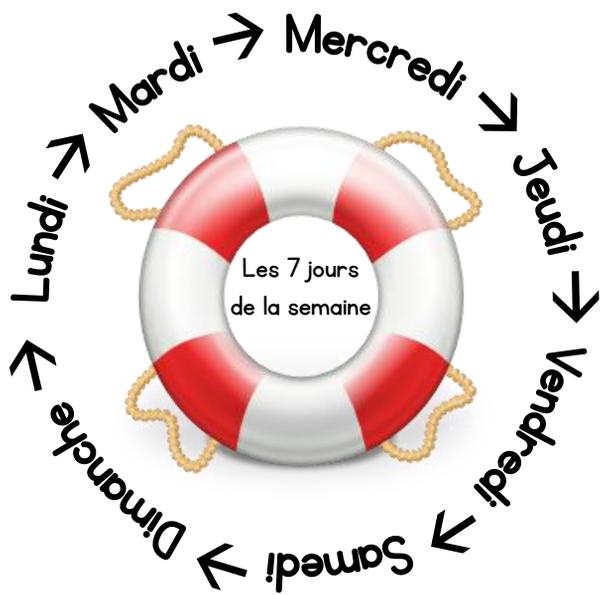
• Le joueur qui commence est tiré au sort. **3**
Il pose une carte de son choix sur la table.
Le 2^{ème} joueur doit poser la carte du jour suivant en dessous
ou la carte du jour précédent au-dessus. Les cartes sont
disposées en colonne(s). Le 3^{ème} joueur place à son tour une
carte, etc.

• Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche et passe **4**
son tour.
• Les cartes peuvent être disposées en une unique
colonne (notion de cycle) ou en 4 colonnes distinctes.

Jeu téléchargé gratuitement sur : www.lutinbazar.fr

Conception : Anne - Mise en page : Lutin Bazar







Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche

