

lundi

lundi

mardi

mardi

mercredi

mercredi

jeudi

jeudi

vendredi

vendredi

samedi

samedi

dimanche

dimanche

1 **Jour après jour...**

**Nombre de joueurs :** 4 à 6

**Matériel :** Les 28 cartes « jours » + si nécessaire 1 support « aide » (jours en cycle ou en colonne) pour les élèves qui en ont besoin.

2 **But du jeu :** Être le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

**Règles du jeu :**

- Distribuer 4 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche.



LUNDI

lundi

MARDI

mardi

MERCREDI

mercredi

JEUDI

jeudi

VENDREDI

vendredi

SAMEDI

samedi

DIMANCHE

dimanche

• Le joueur qui commence est tiré au sort. Il pose une carte de son choix sur la table. Le 2<sup>ème</sup> joueur doit poser la carte du jour suivant en dessous ou la carte du jour précédent au-dessus. Les cartes sont disposées en colonne(s). Le 3<sup>ème</sup> joueur place à son tour une carte, etc.

3

• Si un joueur ne peut pas jouer, il pioche et passe son tour.  
• Les cartes peuvent être disposées en une unique colonne (notion de cycle) ou en 4 colonnes distinctes.

4

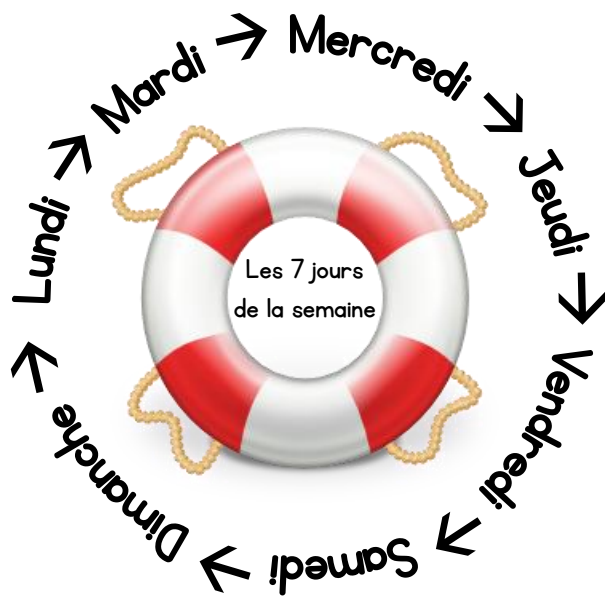
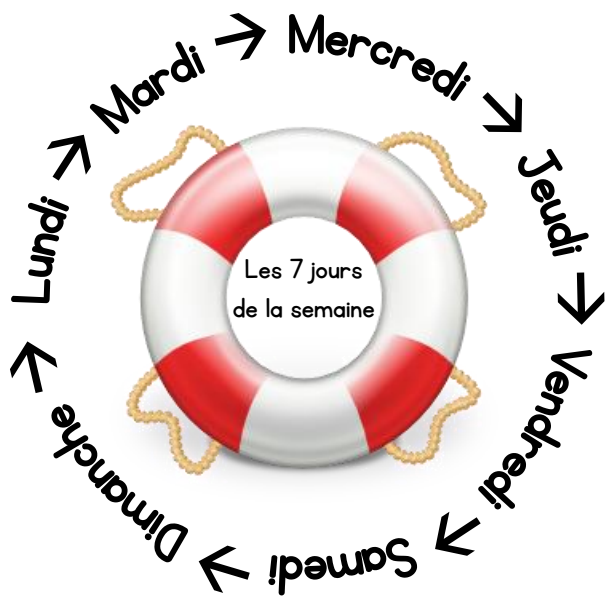
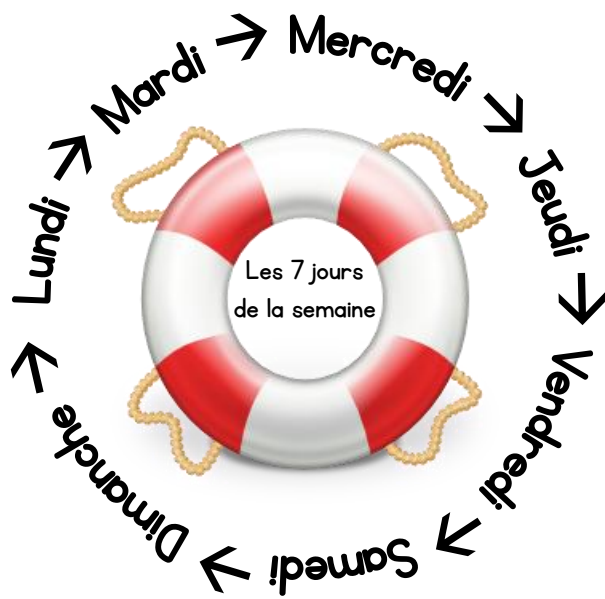
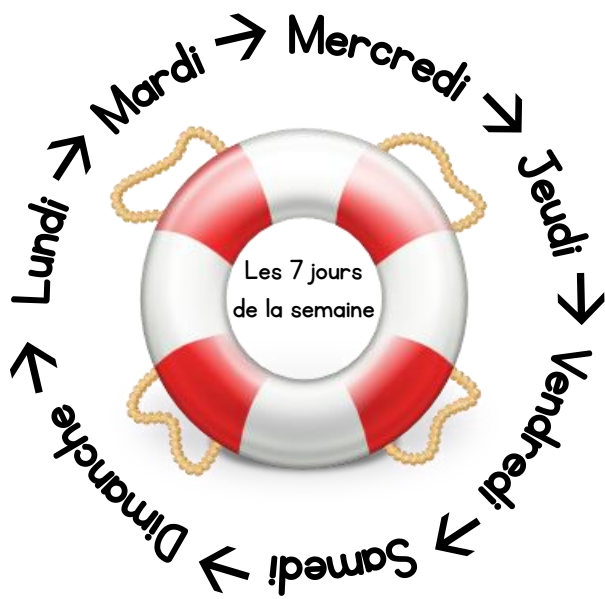
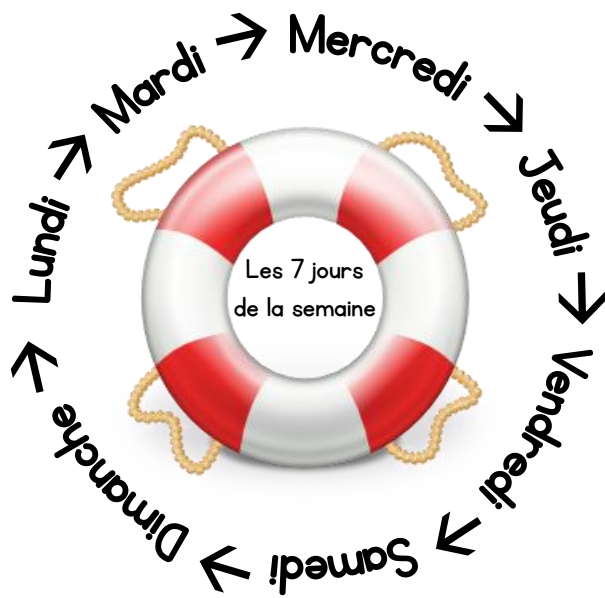
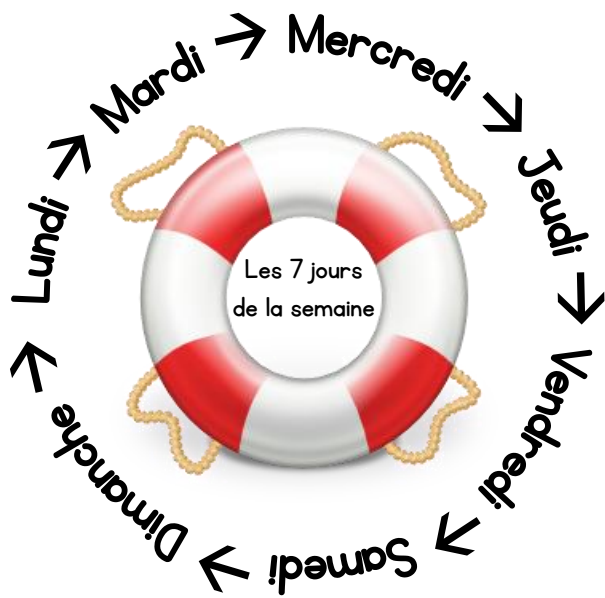
Jeu téléchargé gratuitement sur : [www.lutinbazar.fr](http://www.lutinbazar.fr)

Conception : Anne - Mise en page : Lutin Bazar













Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



Les 7 jours de la semaine

lundi

mardi

mercredi

jeudi

vendredi

samedi

dimanche



