

$$26 \times 100 = 2600$$

$$4 \times 100 = 400$$

► Quand on multiplie un nombre par 100, on ajoute deux 0 à la fin du nombre.

---

$$26 \times 10 = 260$$

$$4 \times 10 = 40$$

► Quand on multiplie un nombre par 10, on ajoute un 0 à la fin du nombre.

$$5 \times 10 = 50$$

$$5 \times 9 = 45$$

$$5 \times 8 = 40$$

$$5 \times 7 = 35$$

$$5 \times 6 = 30$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$5 \times 4 = 20$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 0 = 0$$

### Multiplier par 5

$$4 \times 10 = 40$$

$$4 \times 9 = 36$$

$$4 \times 8 = 32$$

$$4 \times 7 = 28$$

$$4 \times 6 = 24$$

$$4 \times 5 = 20$$

$$4 \times 4 = 16$$

$$4 \times 3 = 12$$

$$4 \times 2 = 8$$

$$4 \times 1 = 4$$

$$4 \times 0 = 0$$

### Multiplier par 4

$$3 \times 10 = 30$$

$$3 \times 9 = 27$$

$$3 \times 8 = 24$$

$$3 \times 7 = 21$$

$$3 \times 6 = 18$$

$$3 \times 5 = 15$$

$$3 \times 4 = 12$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$3 \times 2 = 6$$

$$3 \times 1 = 3$$

$$3 \times 0 = 0$$

### Multiplier par 3

Si tu réponds sans hésiter à n'importe quelle multiplication de ce petit livre, bravo...tu es un champion des tables !



Tu peux t'entraîner en jouant sur le site  
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/>

A tables !

Ce petit livre appartient à :

.....

► Quand on multiplie un nombre par 0, on obtient toujours 0.

$$2 \times 0 = 0$$

$$63 \times 0 = 0$$


---

► Quand on multiplie un nombre par 1, il ne change pas.

$$9 \times 1 = 9$$

$$84 \times 1 = 84$$

### Multiplier par 2

$$2 \times 0 = 0$$

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

$$2 \times 10 = 20$$