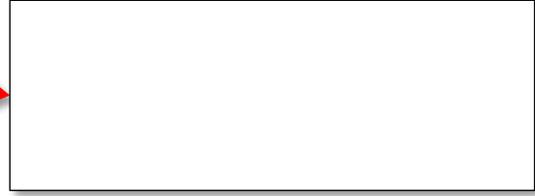
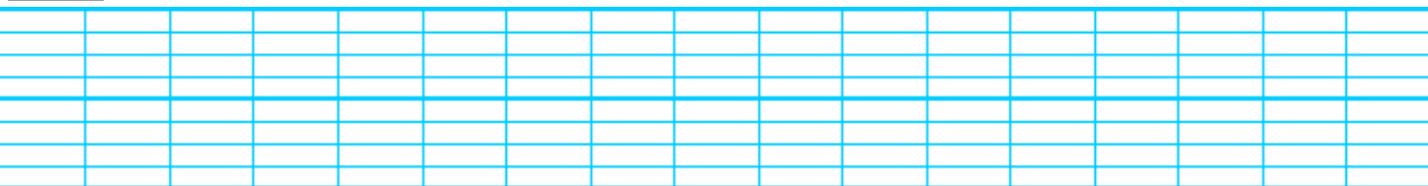


1 Découpe et colle les étiquettes au bon endroit.



2 Splat est un animal. Mais lequel ? Ecris une phrase pour répondre.



3 Colorie les étiquettes qui contiennent le titre.

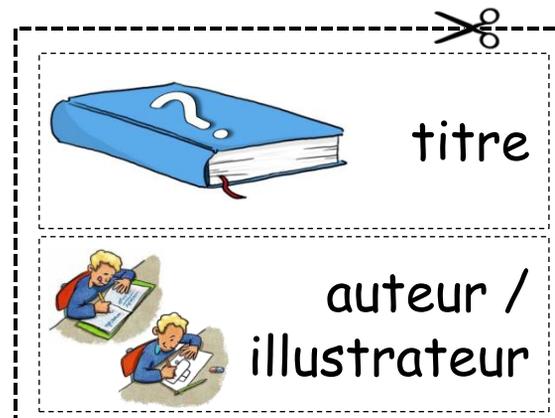
SPLAT AGENT SECRET

Splat détective privé

Splat Agent Secret

Splat Agent Secret

Splat est agent secret





1 Coche les phrases qui correspondent à l'histoire.

- Splat fabrique des tas de canards.
- Le papa de Splat fabrique des canards.
- Des canards ont disparu.
- Harry Souris sait qui a volé les canards.



2 Numérote les phrases dans l'ordre de l'histoire.

- Le canard bleu a disparu.
- Le canard vert a disparu.
- Le canard rouge a disparu.



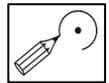
3 Complète cette phrase avec les mots de l'histoire.



Le canard rouge est de  
mais sans son canard.



4 Réponds à la question : Où Splat met ses canards ?

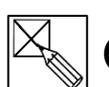


1 Entoure les mots identiques au modèle :

Enquête

ENQUÊTE    Entête    question    enquête    enquête

recherche    embête    enquêteur    requête    emprise    CROQUETTE    Splat



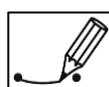
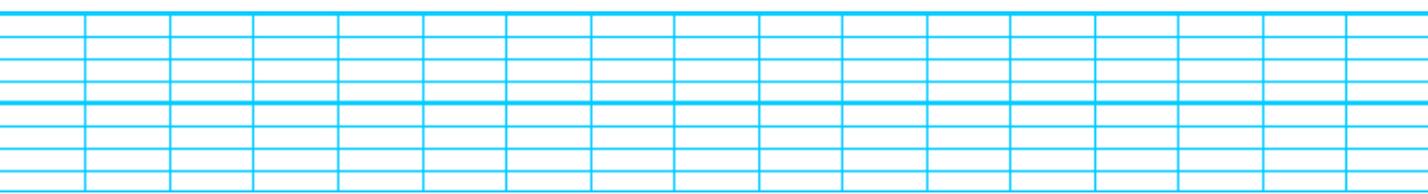
2 Coche la phrase qui veut dire la même chose que

- « Splat mène l'enquête. » :
- Splat prend son petit déjeuner.
  - Splat recherche le voleur.
  - Splat regarde la télé.



3 Remets les mots de la phrase dans l'ordre. Puis écris-la.

regarde    son    préférée.    Splat    émission



4 Relie les paires.

C'est le nom que Splat donne au voleur. ○	○ la maman, la petite sœur et le grand frère
Splat leur pose des questions. ○	○ Matou Agent Secret
C'est le nom de l'émission préférée de Splat. ○	○ Monsieur X



1 Colorie tout ce qu'il y a dans la panoplie d'espion de Splat.

de la farine

une poule

une trottinette

du sucre

une bougie

un appareil photo

une loupe

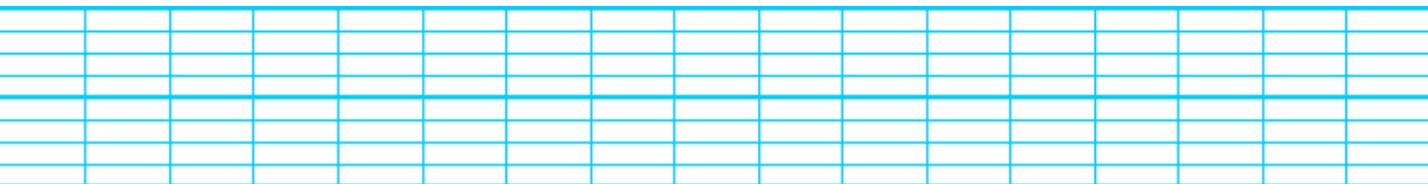
une torche

un gadget top-secret



2 Sépare les mots de cette phrase par des petits traits. Puis écris-la.

L'agent Splat suit son plan.



3 Lis et dessine.

Splat suit les empreintes jusqu'à une cabane.









1 Coche la phrase juste.

- Jo souriceau vole les canards pour jouer dans son bain.
- Jo souriceau vole les canards car il cherche un ami.
- Jo souriceau vole les canards pour embêter Splat.



2 Colorie la phrase qui termine l'histoire.

Affaire classée.

Enquête terminée.

Mystère résolu.



3 Aide Splat à retrouver ses canards.

