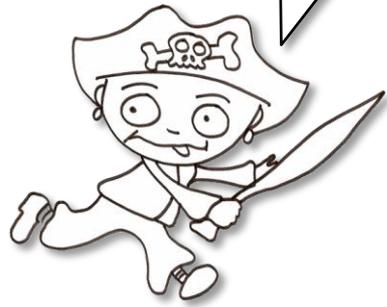


Tu es parti de Madagascar il y a 10 jours pour un voyage estimé à 60 jours.



REGLE DU JEU

Il faut rejoindre l'île du diable en un temps record !

Le gagnant est celui qui met le moins de jours pour y arriver. Pour cela, calcule ton score à chaque étape.

L'ILE DES PIRATES

ADDITION OU SOUSTRACTION ?

ILE DU DIABLE

 sur l'île - 1 jour.
 Tu entres le trésor

DEPART
 Attaque d'un navire marchand
 Tu gagnes 3 jours.

Bonne pêche !
 Tu gagnes 5 jours.

Conseil des pirates
 Tu perds 1 jour.

Vent fort !
 Tu avances vite.
 + 3 jours

Mutinerie

 Tu perds 2 jours.

Dauphins en vue !
 Tu gagnes 5 jours.

Typhon
 Tu perds 3 jours.

Tu as gagné tes galons de mousse.
 + 3 jours

Pêche de tortues
 Prends 2 jours à ton voisin de gauche.

Tempête ! Le perroquet du capitaine s'envole. - 2 jours

Mât de misaine brisé
 Rentre au port pour réparer. - 1 jour.

Tornade ! Tu es sain et sauf. Avance jusqu'à la case soleil.

Escalade à Saint-Malo.
 Retourne à la case port. Tu perds 1 jour.

Bonne brise
 Tu avances bien. + 4 jours.

Rencontre avec les sirènes
 - 3 jours

Retour du perroquet
 + 2 jours

Ouragan
 Ta voile se déchire. Tu perds 2 jours.

Maladie sur le bateau
 1 jour perdu

Voile réparée
 Tu gagnes 2 jours.

Ordre du capitaine !
 sur l'île - 1 jour.
 Tu entres le trésor