

+ 3 cases

?

- 3 cases

?

?

?

passe ton tour

?



?

Arrivée

?



?

- 3 cases

?

+ 3 cases

?

passe ton tour



www.lutinbazar.fr

?

?

quizz

?

?

?

?

passe ton tour

?

?

+ 3 cases

Médiéval

?



?

?

?

?



?

- 3 cases

?

Médiéval - quiz

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 1 jeu de cartes « Personnages et dates »
- 1 jeu de cartes « Société médiévale »
- des pions
- 1 dé

But du jeu : Être le premier à atteindre la case « arrivée » en répondant correctement aux questions posées.

Règles du jeu :

- Le joueur qui fait le plus grand nombre au dé commence.
- Il lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.
- S'il tire un nombre pair (2, 4 ou 6), il tire une carte « Personnages et dates ». S'il tire un nombre impair (1, 3 ou 5), il tire une carte « Société médiévale ».
- Le joueur lit la question et répond. Si sa réponse est juste, il laisse la main au joueur suivant. Si sa réponse est fautive, il recule de 2 cases.

