



DU TABLEAU

- ★ Effacer le tableau à la demande.
- ★ Nettoyer le tableau le soir.
- ★ Placer ou retirer les affichages.

DU BALLON

- ★ Sortir le ballon pour la récréation.
- ★ Rapporter le ballon en fin de récréation.



DU VOLUME SONORE

- ★ Déplacer le curseur selon l'activité en cours.

DE LA MUSIQUE

- ★ Mettre la musique pour les rituels.
- ★ Proposer une découverte musicale.



DU BIEN-ÊTRE

- ★ Expliquer un talent ou une qualité.
- ★ Proposer une astuce pour se concentrer ou gérer une émotion.



DU MATÉRIEL

- ★ Distribuer et ramasser le matériel, les feuilles, les cahiers...

DU COURRIER

- ★ Récupérer la "fiche cantine" au secrétariat.
- ★ Apporter ou aller chercher des documents ou des messages dans les autres classes.



DE LA BIBLIOTHÈQUE

- ★ Choisir et lire un texte à la classe.
- ★ Noter les emprunts et les retours de livres.



DE L' ESPACE

- ★ Vérifier que la classe est en ordre : matériel à la bonne place, aucun papier au sol...
- ★ Aider un camarade à organiser son casier.
- ★ Ranger la bibliothèque.



DE LA MÉTÉO

- ★ Afficher le temps qu'il fait.
- ★ Relever la température extérieure.
- ★ Compléter le graphique.

DE LA DATE

- ★ Afficher la date.
- ★ Écrire la date abrégée sur le panneau.
- ★ Écrire la date complète au tableau.
- ★ Annoncer les évènements du jour.

DES RITUELS

- ★ Rituel "chaque jour compte" : ajouter la paille, dénombrer les jours d'école...
- ★ Rituel "tirelire" : ajouter les euros, calculer la somme...

DU PROGRAMME

- ★ Afficher les étiquettes du programme du jour.
- ★ Afficher les Octofun de l'activité en cours.
- ★ Surveiller le temps, chronométrer.
- ★ Afficher le matériel à emporter à la maison.



DE L'ÉCO-CITOYENNETÉ

- ★ Aérer la classe à chaque récréation.
- ★ Éteindre les lumières et l'ordinateur.
- ★ Vider les poubelles.
- ★ Balayer le sol.
- ★ Arroser la plante lorsque c'est nécessaire.
- ★ Superviser le ramassage de déchets dehors.