
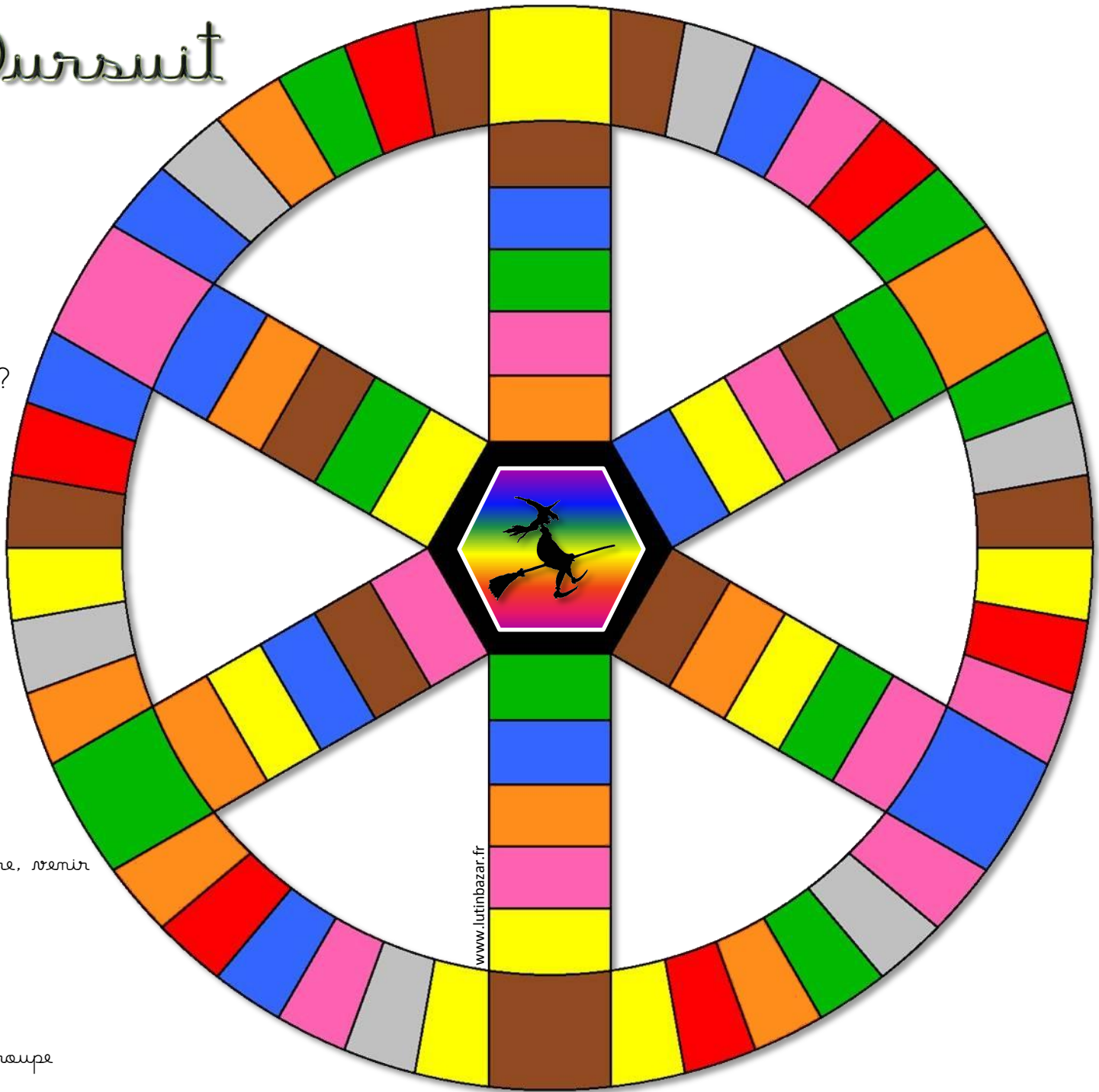


Trivial Pursuit

Grammaire

-  Passé, présent ou futur ?
-  Le verbe et l'infinitif
-  Le sujet du verbe
-  Présent : le 1^{er} groupe
-  Présent : être et avoir
-  Présent : faire, aller, dire, venir
-  Futur : le 1^{er} groupe
-  Passé composé : le 1^{er} groupe



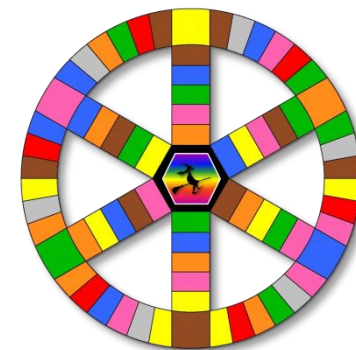
Trivial Pursuit

Grammaire



Matériel :

- ✪ le plateau de jeu
- ✪ un dé
- ✪ un pion par joueur (6 maximum)
- ✪ les cartes "questions"
- ✪ les cartes "potions"
- ✪ les fiches "solutions"



But du jeu : collectionner toutes les cartes (une de chaque couleur) pour réaliser la potion de la sorcière. Le premier joueur qui totalise toutes les cartes remporte la partie.

Règles du jeu :

- ✪ A tour de rôle, chaque joueur lance le dé. Il se déplace dans le sens qu'il souhaite sur le plateau (principe du Trivial Pursuit classique).
- ✪ Il pioche une carte de la couleur correspondant à la case où il s'arrête. Il répond à la question à l'oral ou sur l'ardoise.
- ✪ S'il répond correctement, il remporte une carte "potion" de la couleur équivalente. S'il se trompe, il ne remporte rien.
- ✪ Si le joueur s'arrête sur la case centrale multicolore, ce sont ses adversaires qui choisissent la couleur de la carte qu'il doit tirer.

Variante :

Pour que tous les élèves soient actifs tout au long de la partie, il est intéressant de désigner un maitre du jeu qui ne participe pas lui-même à la partie (l'enseignant ou un élève). Chaque joueur a alors un dé. Tous les joueurs jouent en même temps sur le plateau. C'est le maitre du jeu qui distribue les cartes aux joueurs qui répondent sur leur ardoise. Le maitre du jeu vérifie les réponses grâce aux fiches "solutions" et attribue les cartes "potions".

Si un joueur tombe sur la case centrale, c'est le maitre du jeu qui décide quelle couleur de carte lui donner.