

# Mémodac

## Matériel :

- 5 séries de 3 cartes (1 couleur par série)
- phrases-bonus plastifiées + feutre d'ardoise
- ardoise + craie (pour le maitre du jeu)

## Nombre de joueurs :

- 2 ou 3 joueurs
- 1 maitre du jeu

## But du jeu :

Faire les bonnes paires « groupe nominal / pronom personnel » et accorder correctement le verbe et le sujet dans des phrases pour marquer le plus de points possible.

## Règles du jeu

**Au début de la partie, chaque joueur a 100 points.**

**Celui qui a le plus de points à la fin de la partie gagne !**

### Version 1 : pour joueurs débutants

1. Mélanger les cartes et les trier en 2 tas : groupes nominaux / pronoms personnels.
2. Étaler les cartes sur la table en 2 tas, faces visibles. Laisser un temps d'observation puis retourner les cartes sans les changer de place.
3. Le joueur tire 1 carte dans chaque tas dans le but de former une paire « groupe nominal / pronom personnel » correcte.
4. Le maitre du jeu vérifie sur la fiche *Correction* :
  - Si la paire est correcte : le joueur marque 10 points. Il tente alors de toucher le bonus.
  - Si la paire est incorrecte : le joueur perd 10 points.

### Version 2 : pour joueurs confirmés

1. Mélanger les cartes.
2. Étaler les cartes sur la table faces visibles. Laisser un temps d'observation puis retourner les cartes sans les changer de place.
3. Le joueur tire 2 cartes dans le but de former une paire « groupe nominal / pronom personnel » correcte.
4. Le joueur observe la paire tirée et choisit de la présenter ou non au maitre du jeu :
  - S'il ne présente pas sa paire, il repose les cartes et ne marque pas de points (même si la paire était correcte).
  - S'il présente sa paire, il prend le risque de gagner ou perdre des points. Le maitre du jeu vérifie alors sur la fiche *Correction* :
    - Si la paire est correcte : le joueur marque 10 points. Il tente alors de toucher le bonus.
    - Si la paire est incorrecte : le joueur perd 10 points.



**Les deux cartes doivent être de la même couleur pour que la paire soit validée !**

**Le bonus :** pour l'obtenir, le joueur complète la phrase correspondant au groupe nominal contenu dans sa paire de cartes. Il s'aide du pronom personnel correspondant pour bien accorder le verbe.

- En cas de réussite, le maitre du jeu accorde 20 points supplémentaires au joueur.
- En cas d'échec, le joueur n'obtient pas le bonus mais ne perd pas de points.

**N.B. :** Rien n'oblige à jouer avec les 5 séries de cartes. On peut jouer avec 2, 3, 4 ou 5 séries.

**Séries verte et bleue :** niveau CE1 → pronominalisation simple (3<sup>ème</sup> personne du singulier et du pluriel) + verbes du 1<sup>er</sup> groupe, être et avoir

**Séries marron, rose et orange :** niveau CE2 → pronominalisation complète + verbes des trois groupes, être et avoir