

PANIQUE SUR LA BANQUISE !

MATÉRIEL :

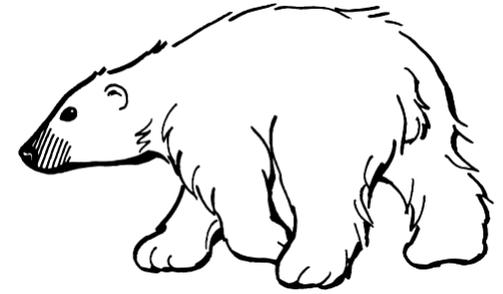
- * Le plateau de jeu
- * 1 puzzle-igloo de 10 pièces
- * 4 pions « pingouins »
- * 1 pion « ours blanc »
- * 1 dé à 12 faces (à construire)
- * 1 dé à 6 faces aménagé avec les nombres 1, 2 et 3
- * La table d'addition ou de multiplication pour le vérificateur

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 4 (on peut ajouter un maître du jeu chargé de vérifier les réponses)

BUT DU JEU : Ensemble, les pingouins doivent reconstituer l'igloo afin de protéger l'esquimau de l'ours qui tente de le dévorer.

RÈGLES DU JEU :

- * Les joueurs positionnent leurs pingouins sur le bloc « Départ ».
- * Le premier joueur lance le dé à 6 faces et avance du nombre de blocs indiqué (1, 2 ou 3). Puis il lance le dé à 12 faces pour connaître le calcul à effectuer : *le nombre écrit sur le bloc \times ou $+$ le nombre écrit sur le dé.*
- * S'il répond correctement, il pose un morceau du puzzle-igloo sur l'iceberg de l'esquimau. S'il se trompe, l'ours avance d'un bloc.
- * Faces spéciales : s'il tombe sur la face « esquimau », le joueur place directement un morceau de puzzle sans effectuer de calcul ; s'il tombe sur la face « ours », l'ours avance d'une case.
- * La partie se termine sur une victoire lorsque les joueurs sont parvenus à reconstituer entièrement l'igloo pour sauver l'esquimau ; ou sur une défaite lorsque l'ours atteint l'iceberg de l'esquimau avant que l'igloo ne soit reconstitué.



DÉPART

3

6

7

8

9

5

6

4

8

Blank cloud

Blank cloud

Blank cloud

Blank cloud

7



Blank cloud

Blank cloud



8

6

Blank cloud

9

8

7

PANIQUE SUR LA BANQUISE !

3

4

5

9

8

7

6

DÉPART

3

6

7

8

9

5

4

7

8

9

3

6

7

8

9

5

4

7

PANIQUE SUR LA BANQUISE !



DÉPART

3

6

7

8

9

5

4

7

8

9

3

6

7

8

9

5

4

7



PANIQUE SUR LA BANQUISE !

Puzzle-igloo : à découper en 10 pièces



Pions à imprimer sur papier épais, plastifier, découper puis monter avec du scotch.

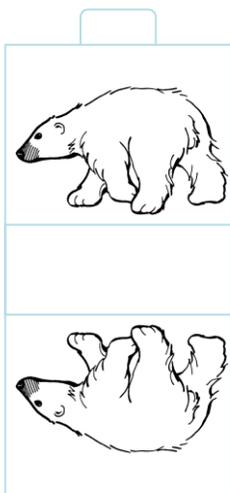
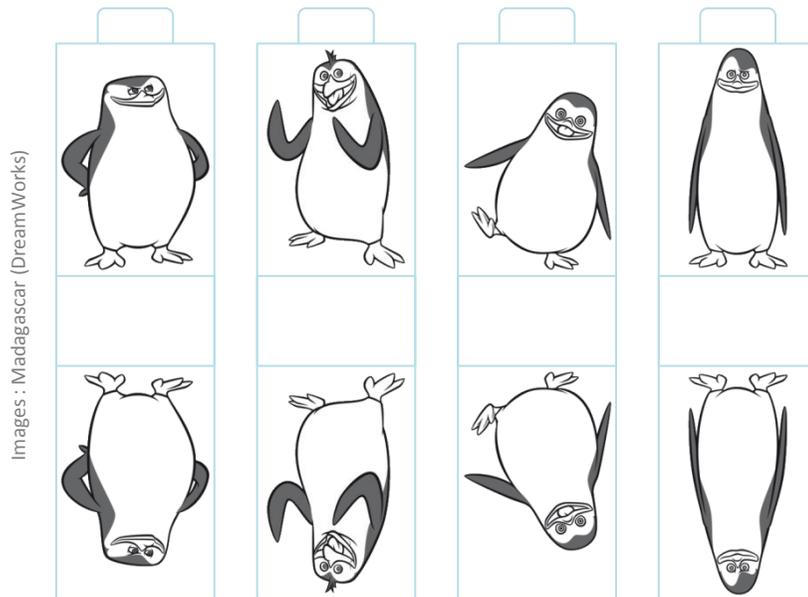


Image : supercoloring.com



Images : Madagascar (DreamWorks)

MULTIPLICATIONS

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Qat & www.lutinbazar.fr

ADDITIONS

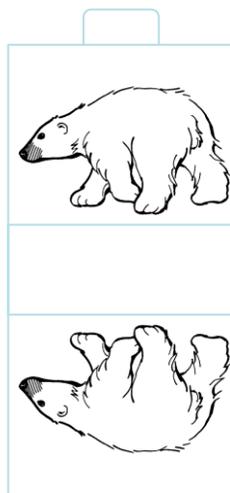
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
3	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
4	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
5	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
6	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
7	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
8	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
10	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Puzzle-igloo : à découper en 10 pièces



Pions à imprimer sur papier épais, plastifier, découper puis monter avec du scotch.

Image : supercoloring.com



MULTIPLICATIONS

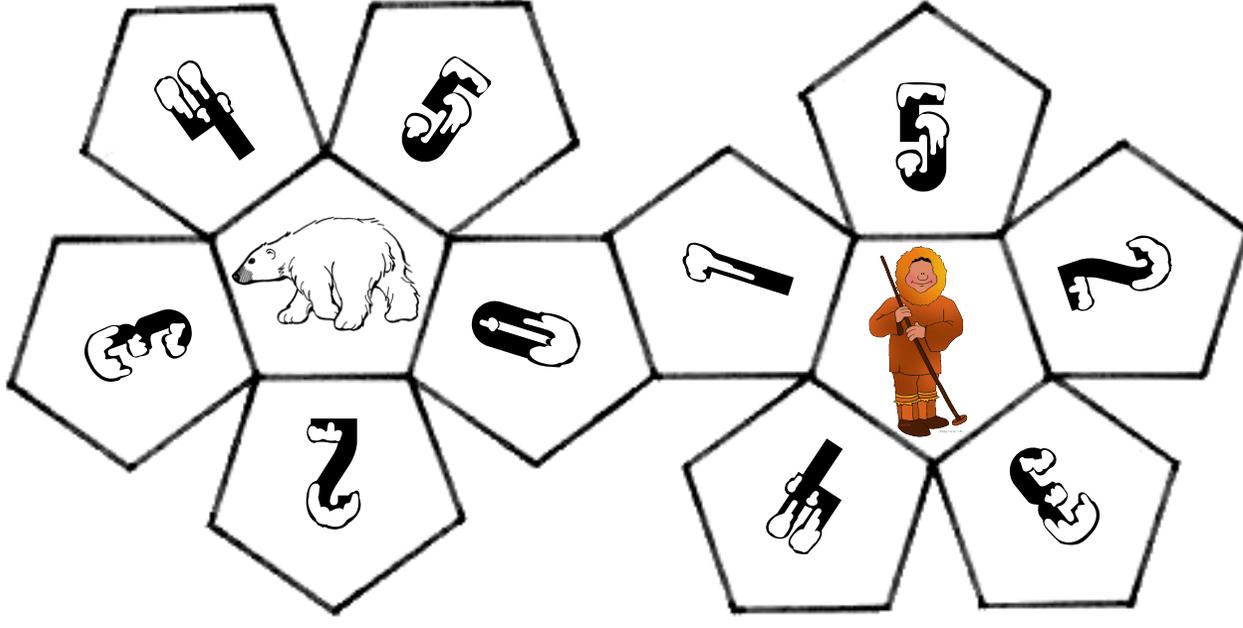
x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Qat & www.lutinbazar.fr

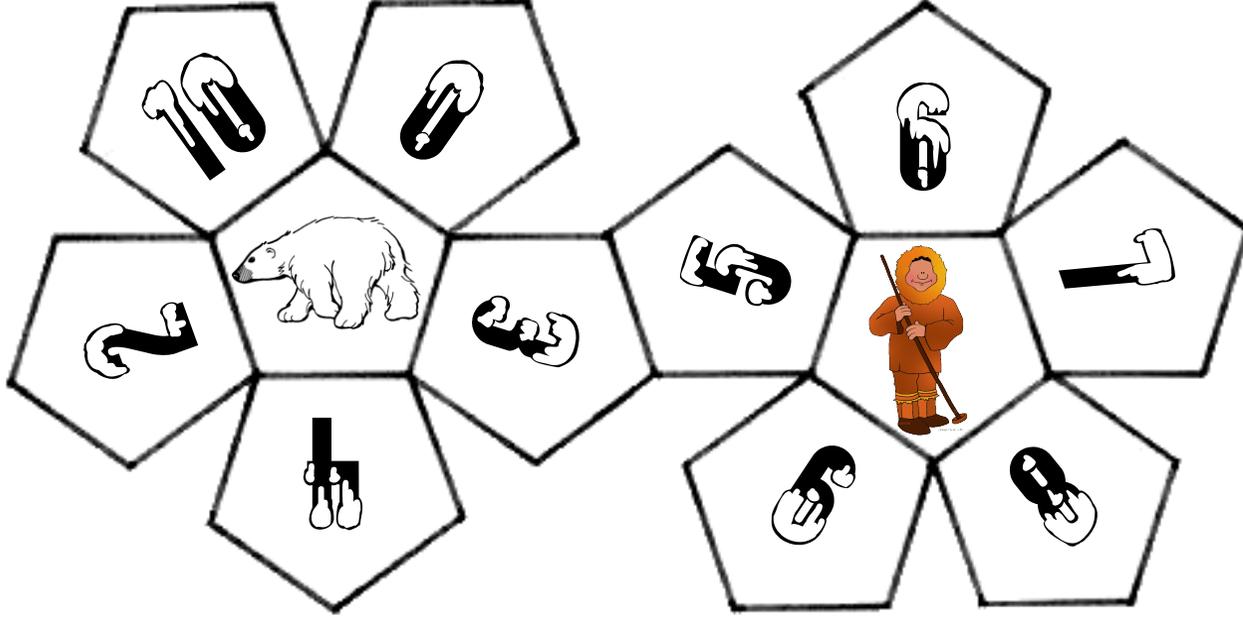
ADDITIONS

+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
3	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
4	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
5	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
6	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
7	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
8	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
10	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Niveau 1 : tables de 2 à 5



Niveau 2



Niveau 3

