

Géométrie

Les tracés à la règle

◆ Parcours n ° ◆

☐ Fiche 1

→ Je trace des traits.

☐ Fiche 2

→ Je trace des traits dans des directions diverses. (★)

→ Je repère des alignements de points. (★)

☐ Fiche 3

→ Je trace des traits dans des directions diverses. (★★)

→ Je repère des alignements de points. (★★)

☐ Fiche 4

→ Je trace des traits dans des directions diverses. (★★★)

→ Je repère des alignements de points. (★★★)

☐ Fiche 5

→ Je prolonge des traits.

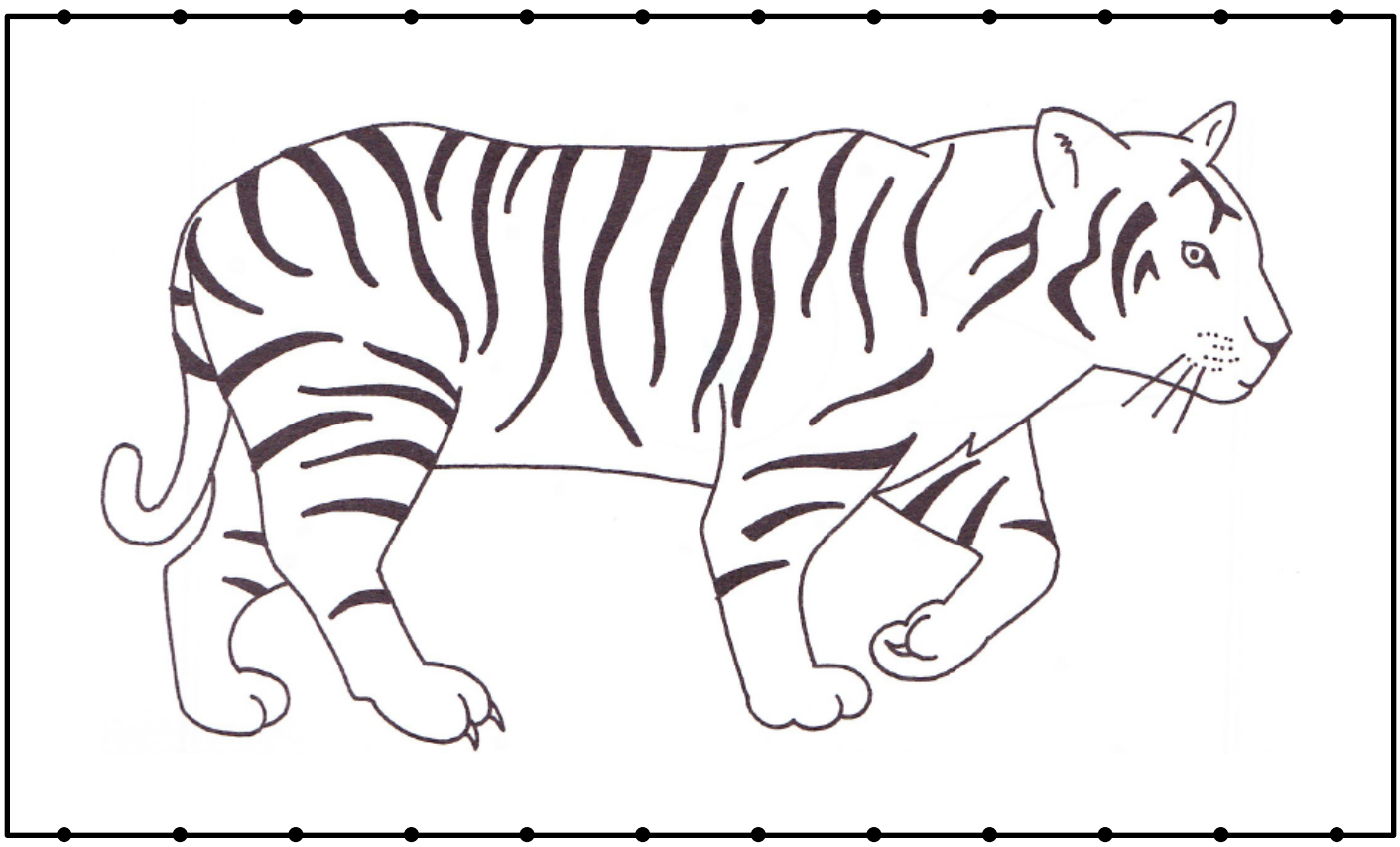
☐ Fiche 6

→ Je prolonge des traits qui sont interrompus.

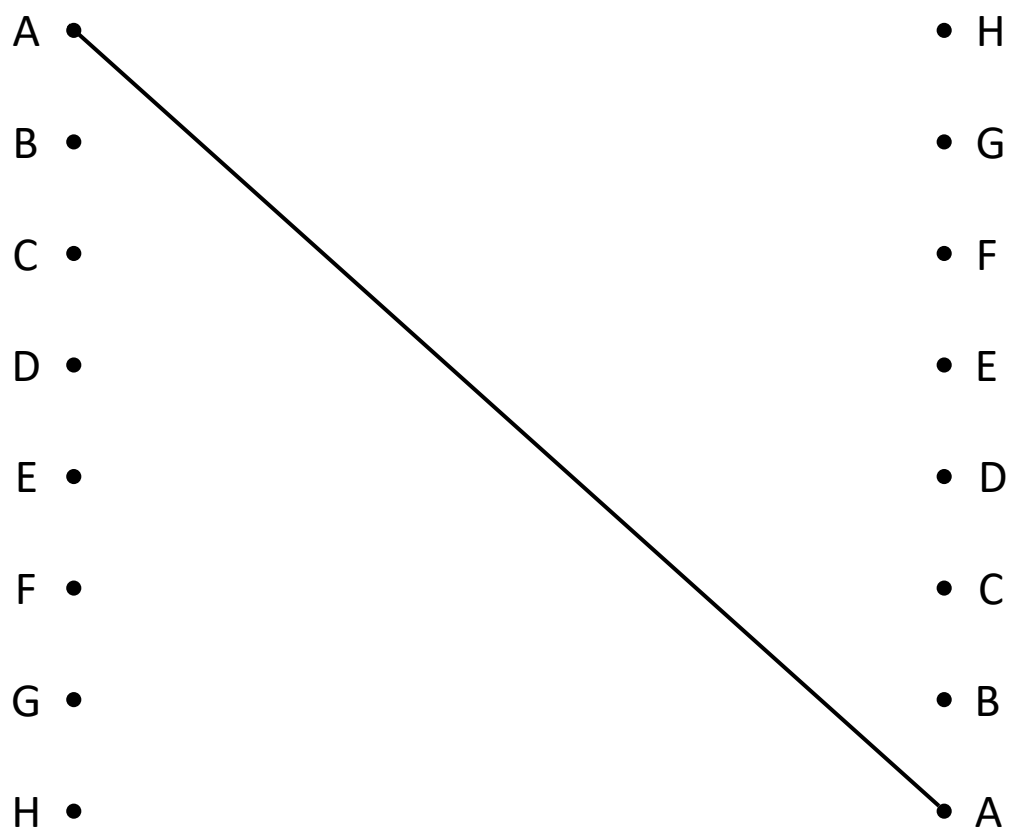
☐ Fiche 7

→ Je reproduis une figure sur un quadrillage
(je place les points et je trace les traits).

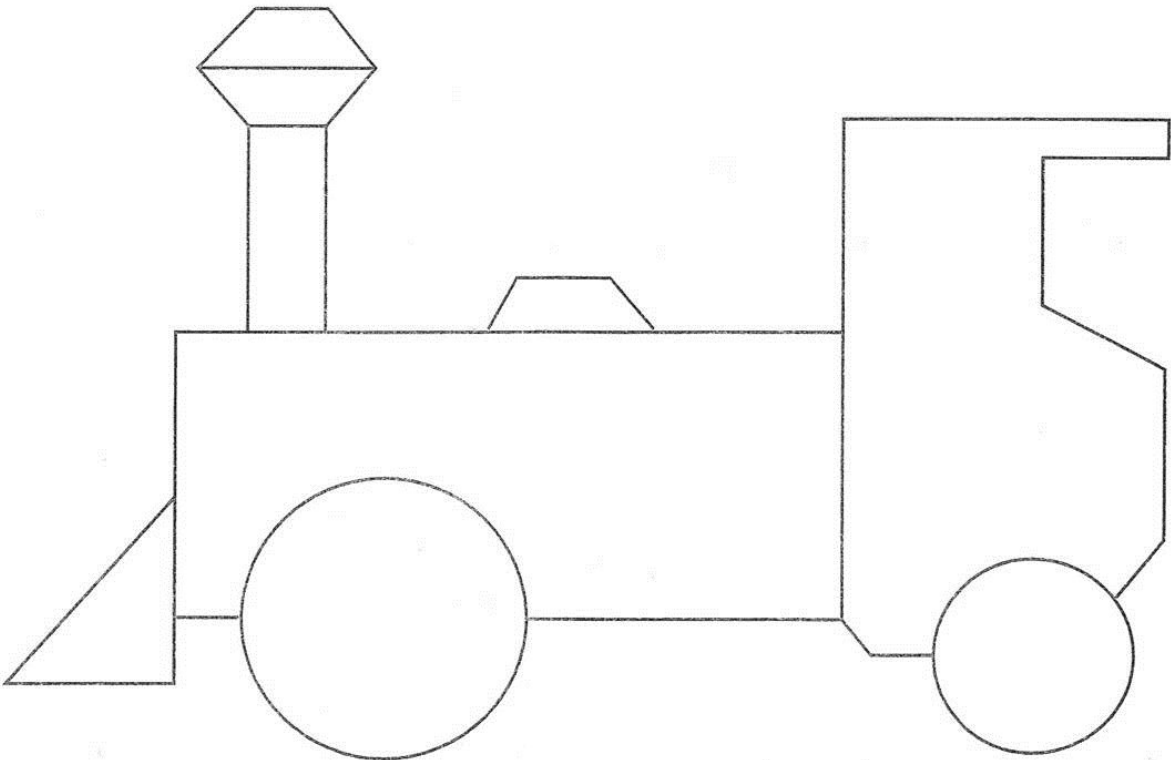
1 Relie les points 2 par 2 pour enfermer le tigre dans sa cage.



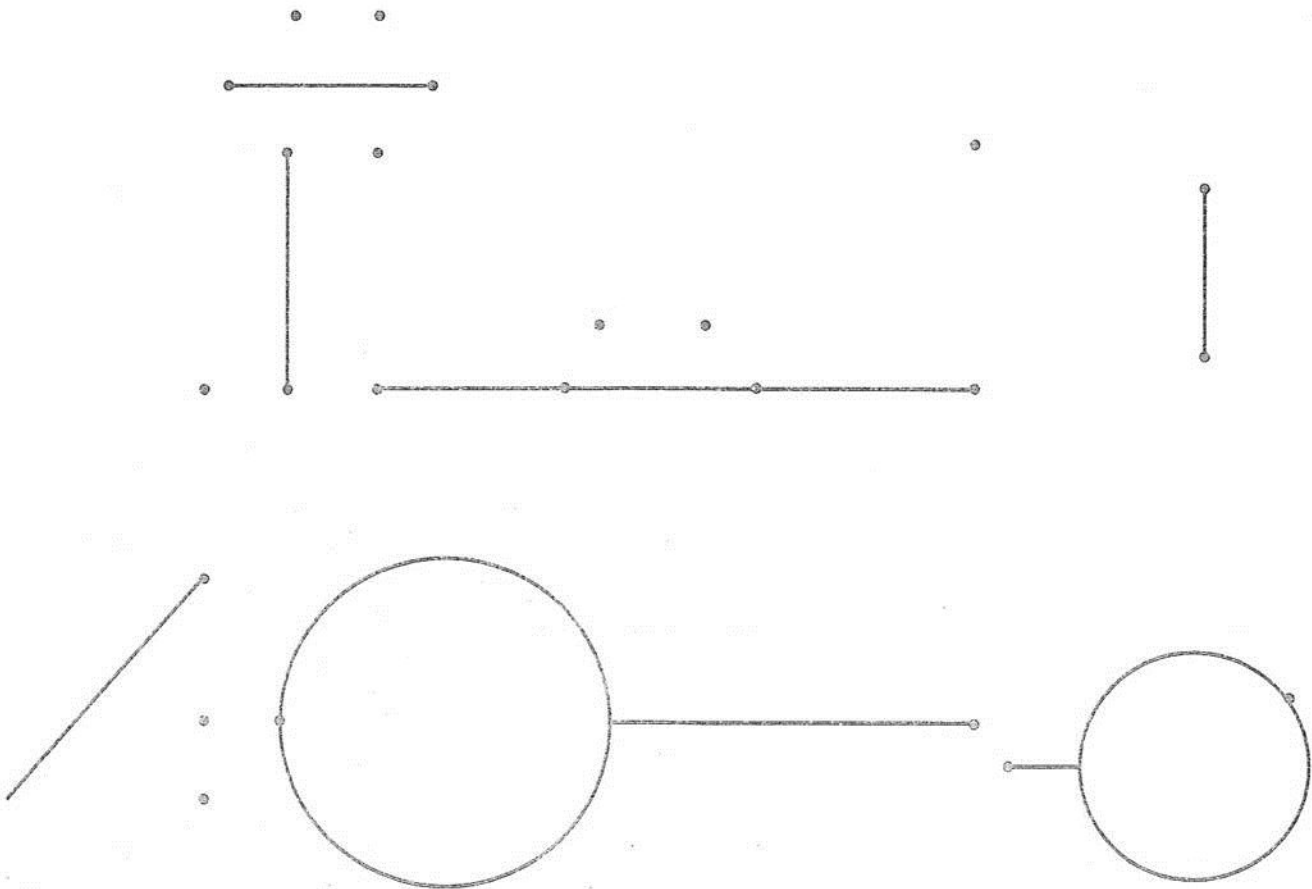
2 Relie les points qui portent le même nom (A avec A, B avec B...).



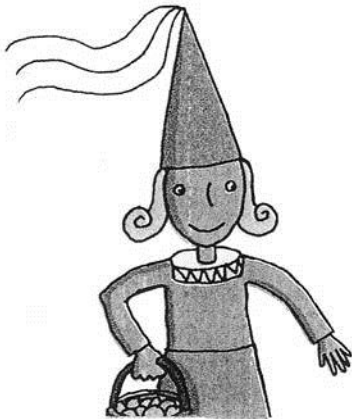
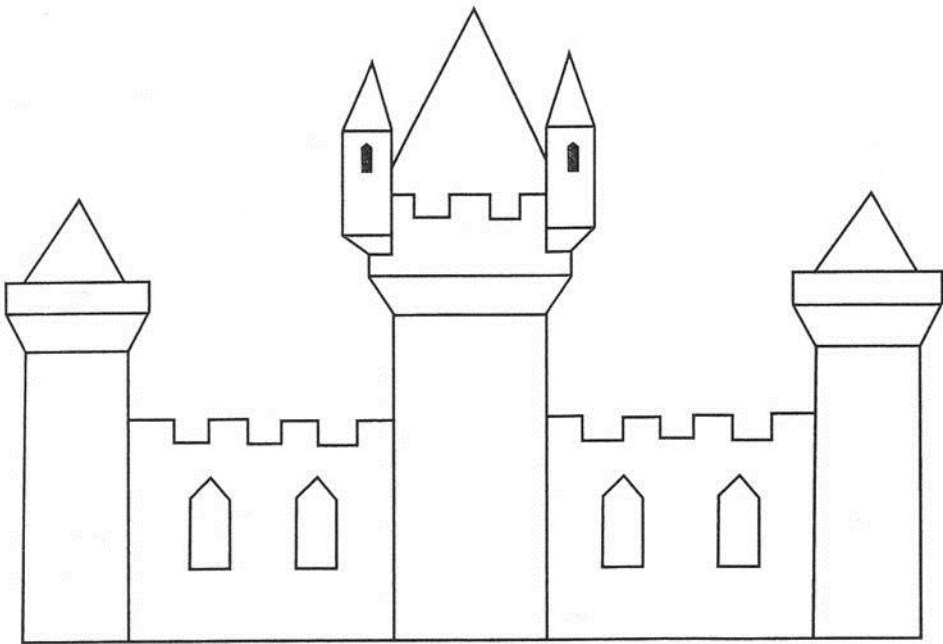
1 Observe ce modèle de locomotive.



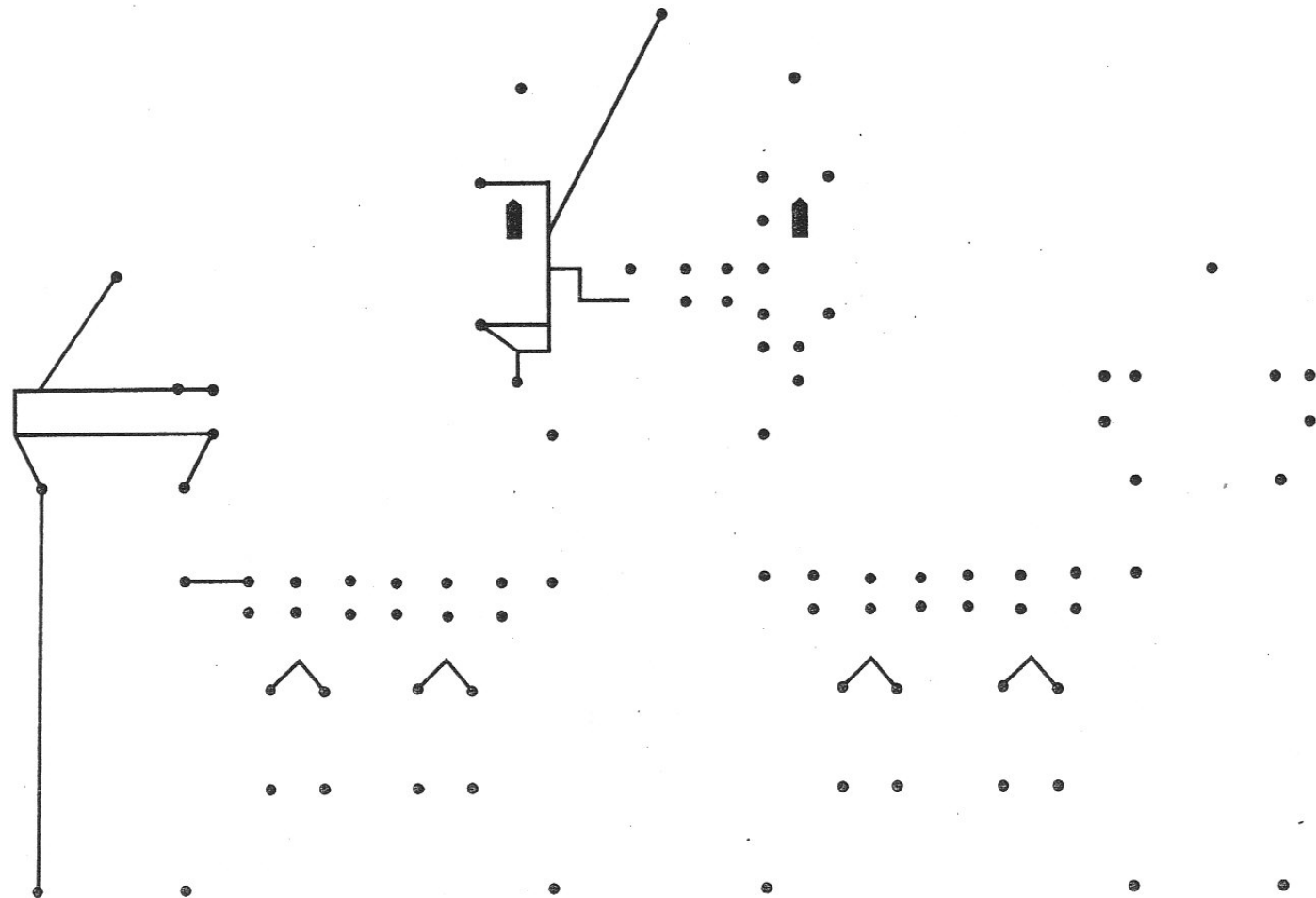
2 Complète avec ta règle pour que cette locomotive soit identique au modèle.



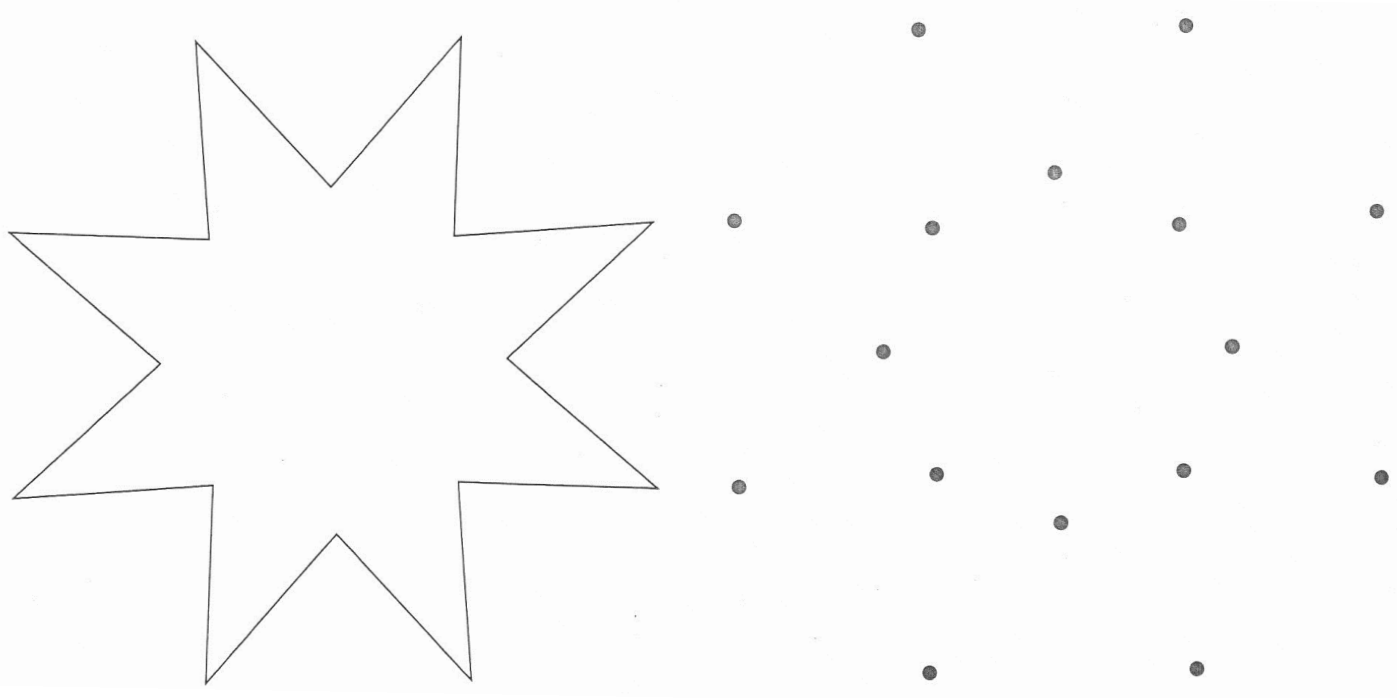
1 Observe ce modèle de château.



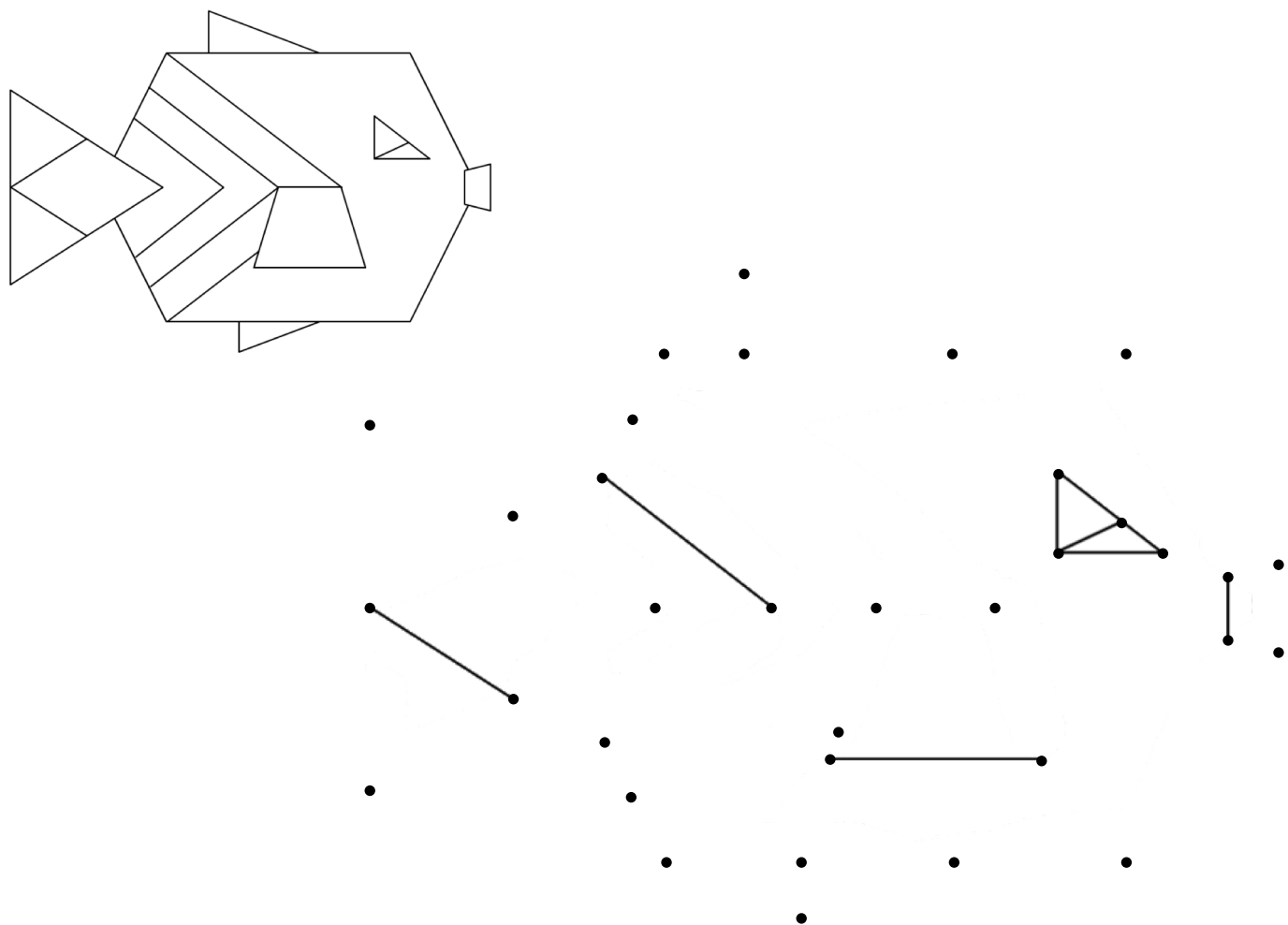
2 Complète avec ta règle pour que ce château soit identique au modèle.



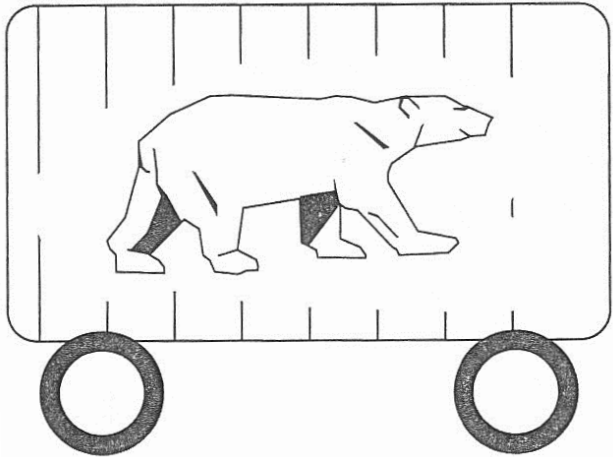
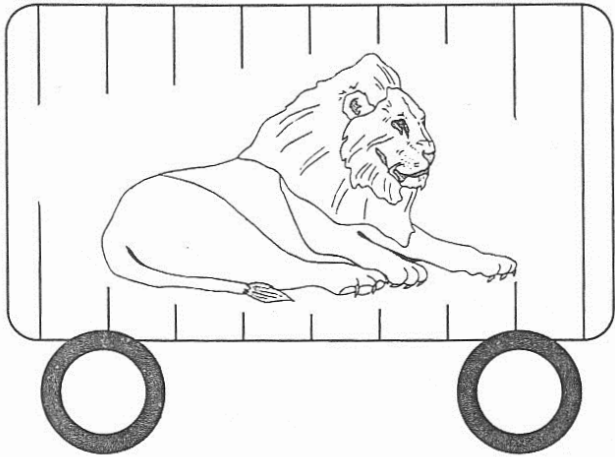
1 Trace une étoile identique au modèle.



2 Trace un poisson identique au modèle.

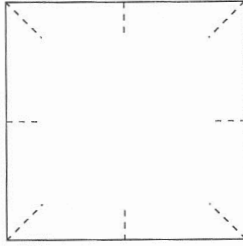
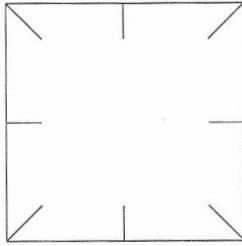
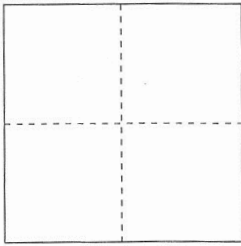
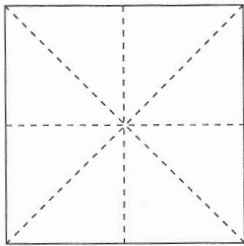
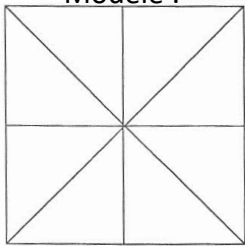


1 Répare les barreaux des cages pour empêcher les animaux de s'enfuir.

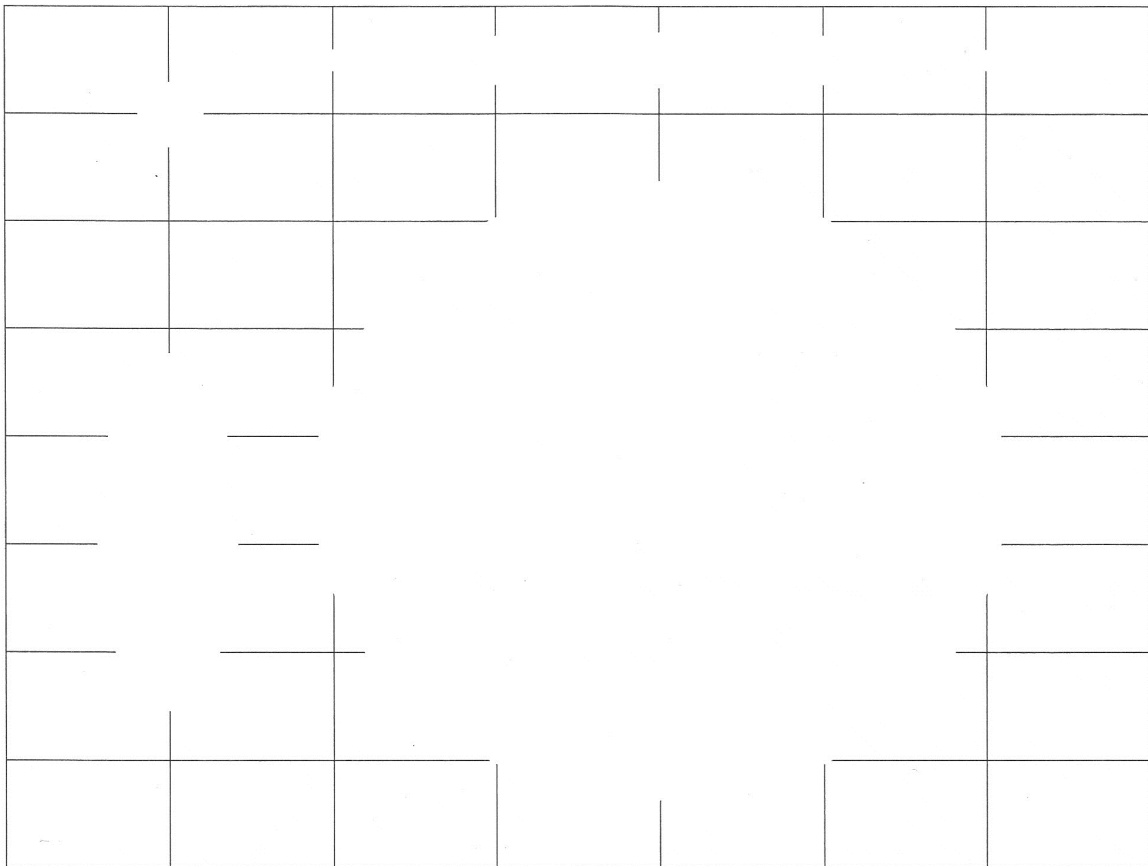


2 Complète chaque dessin pour qu'il soit identique au modèle.

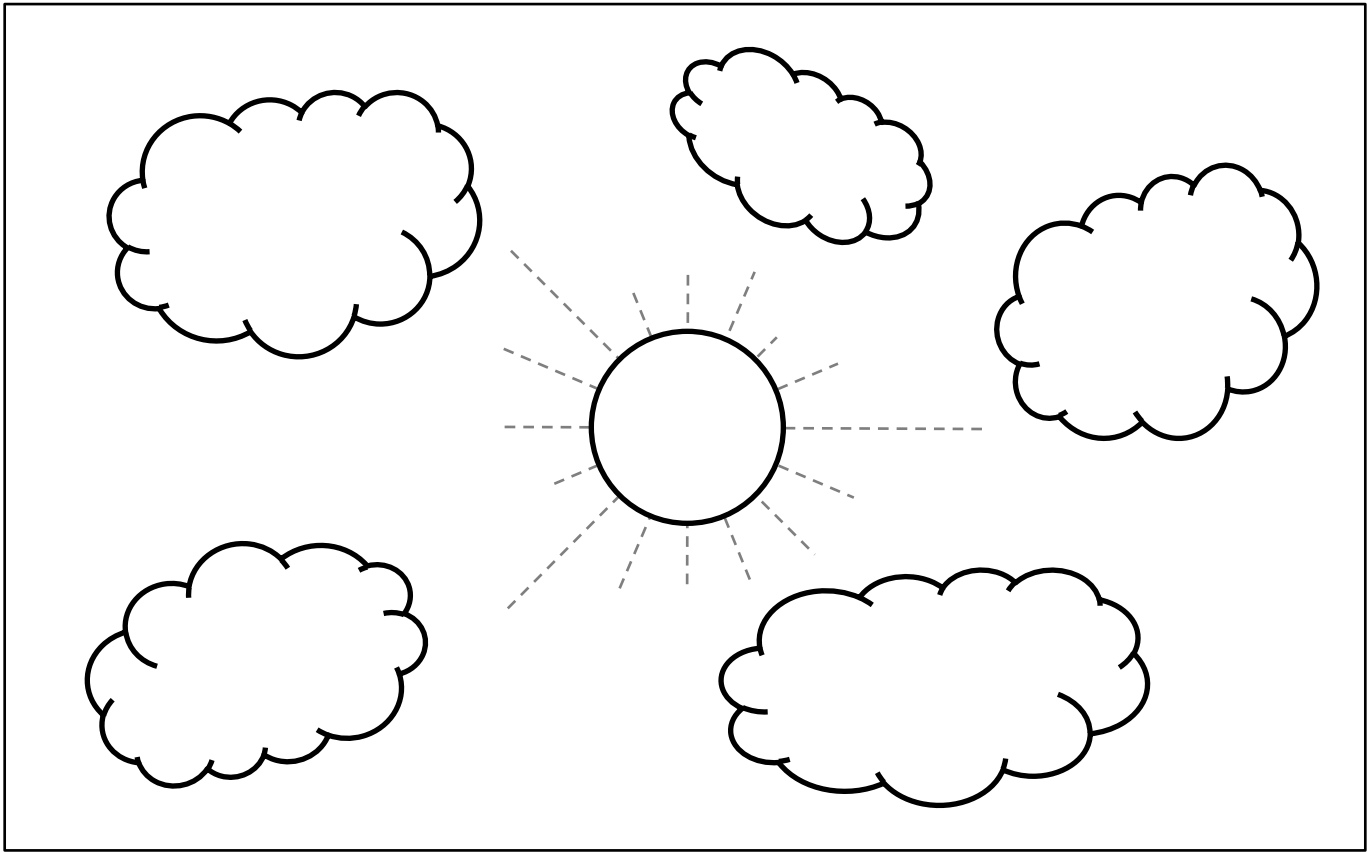
Modèle :



3 Complète les lignes de ce quadrillage.

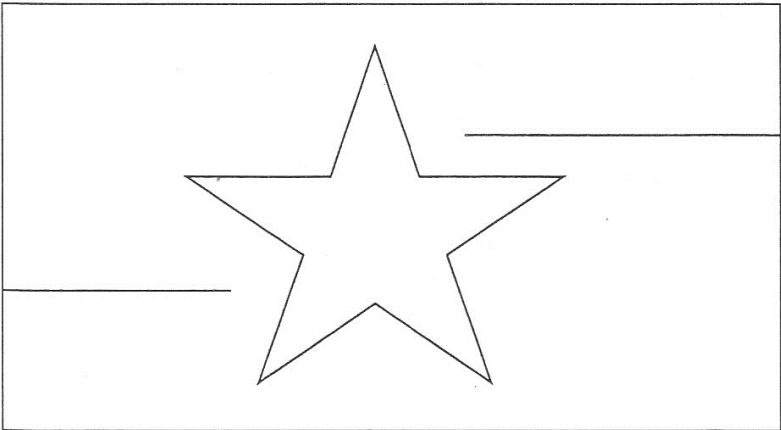
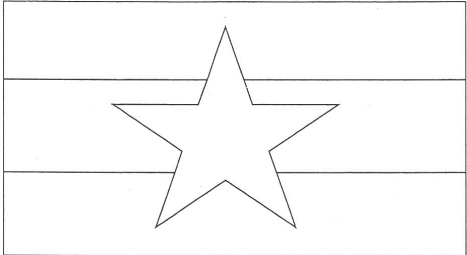


1 Prolonge les rayons du soleil jusqu'à ce qu'ils touchent les bords du cadre. Attention, les nuages cachent les rayons !

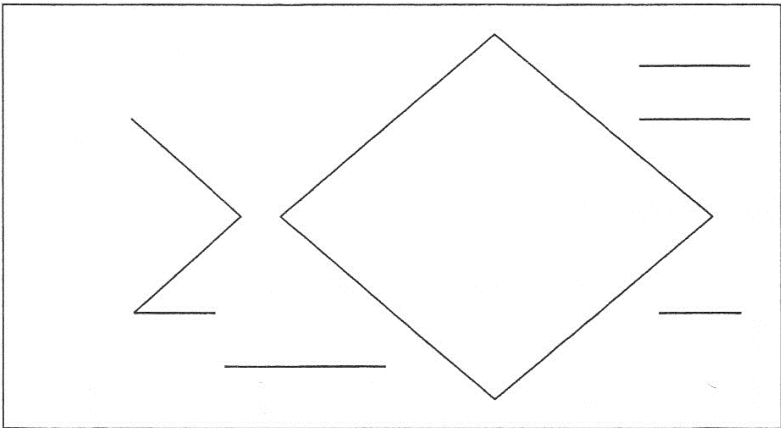
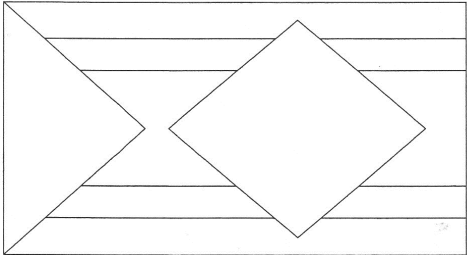


2 Complète les drapeaux pour qu'ils soient identiques aux modèles.

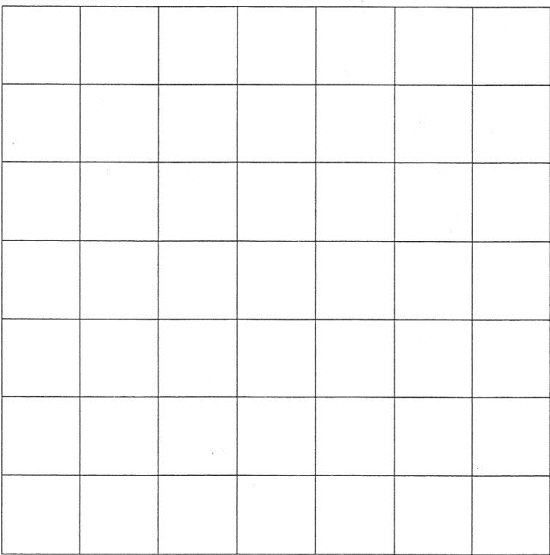
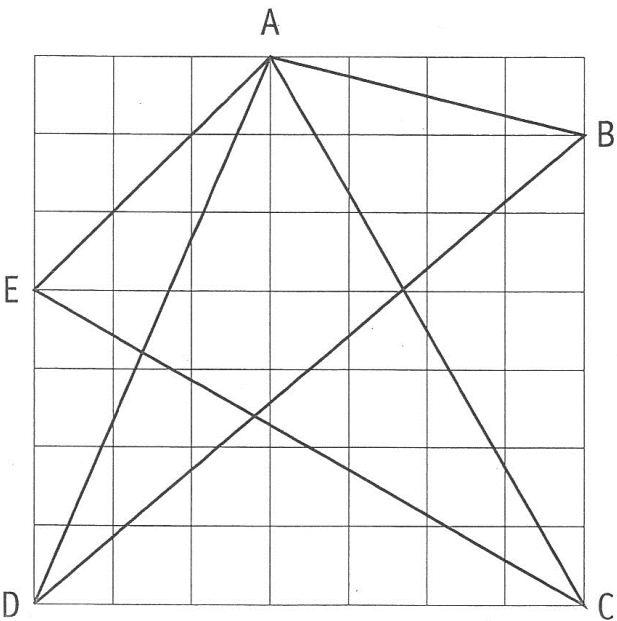
Modèle :



Modèle :



1 Reproduis cette figure sur le quadrillage de droite.



2 Reproduis cette figure sur le quadrillage au-dessous.

