

## Actions



Prince

→ Il réveille une princesse endormie.



Chevalier

→ Il enlève une princesse chez un adversaire.



Dragon

→ Il contre le chevalier.

## Actions



Potion

→ Elle rendort une princesse d'un adversaire.



Baguette

→ Elle contre la potion.

## Actions



Bouffon

= Piocher...

- 1 une carte pouvoir → garder + rejouer
- 2 une carte nombre → compter en commençant par soi, dans le sens des aiguilles d'une montre : le joueur désigné réveille une princesse.

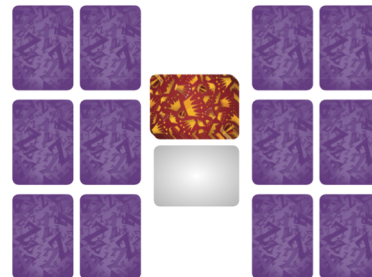
## Défausser

- 1 1 carte → piocher 1 carte
- 2 2 cartes identiques → piocher 2 cartes
- 3 3 cartes (ou plus) formant une addition → piocher autant de cartes que de cartes défaussées

## Mise en place :



Toujours  
5 cartes  
en main



©lutinbazar

## But du jeu :

- 2-3 joueurs : collecter 5 princesses (ou 50 points).
- 4-5 joueurs : collecter 4 princesses (ou 40 points).