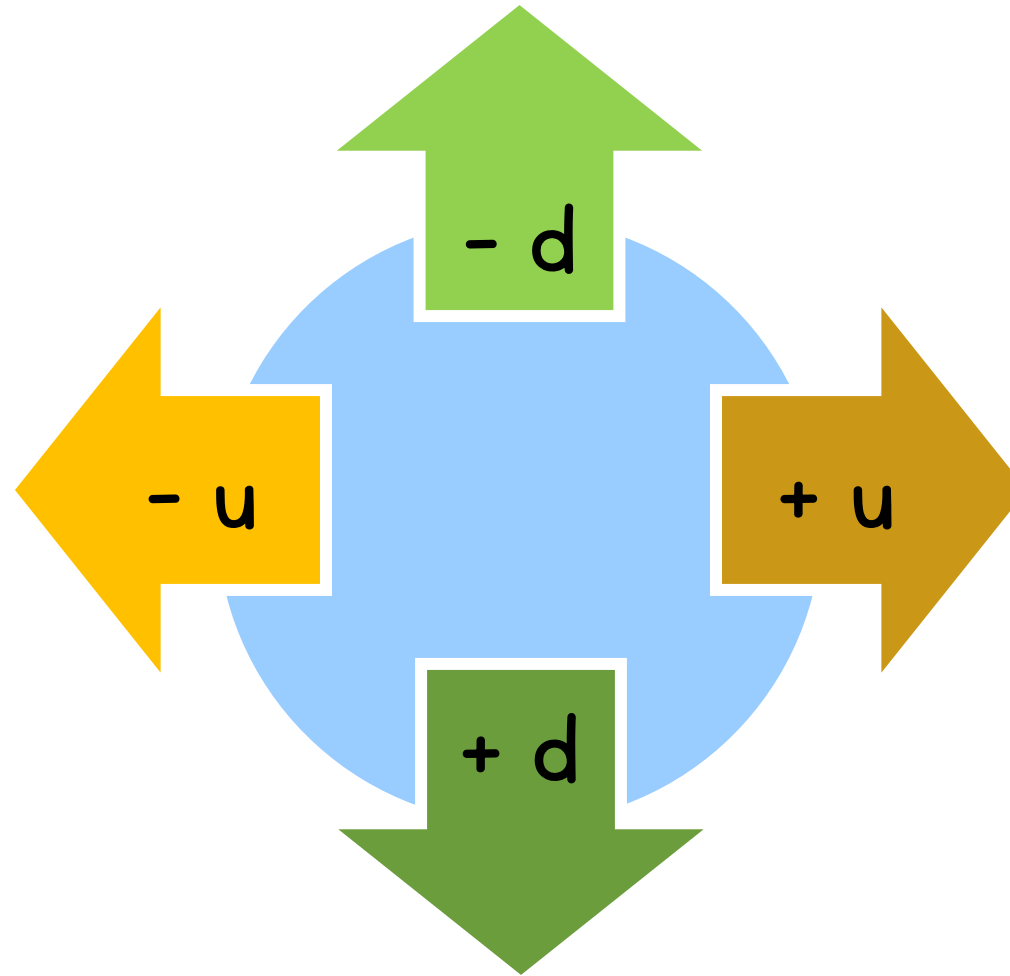


Pour enlever des dizaines,
tu montes..



Pour enlever des unités,
tu recules.

Pour ajouter des unités,
tu avances.

Pour ajouter des dizaines,
tu descends..